



IMPORTANTE

- **Horario lectivo:** el horario oficial de clases es de 8:30 a 20:30, de lunes a viernes. Aunque una franja aparezca libre, podrían programarse actividades docentes (cambio/recuperación de sesiones) o evaluaciones en ella si fuera necesario.
- **Posibles cambios:** el horario puede sufrir modificaciones incluso después de su aprobación en Junta de Facultad, si son necesarias para garantizar la correcta impartición de la docencia.

EN PRIMER CURSO

1º A – Apellidos de la A a la I

1º B – Apellidos de la J a la Z


1º A · PRIMER CUATRIMESTRE

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
8:30		TECNOLOGÍA DE COMPUTADORES (Lab) L1 – Aula 1.4 Juan Carlos Manrique Hernández	FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN I Aula 1.4 Félix Alberto Marco	FUNDAMENTOS FÍSICOS DE LA INFORMÁTICA Aula 1.4 Fernando Gálvez Alonso	FUNDAMENTOS FÍSICOS DE LA INFORMÁTICA Aula 1.4 Fernando Gálvez Alonso
9:00					
9:30					
10:00		FUNDAMENTOS DE GESTIÓN EMPRESARIAL Aula 1.4 Belén Ruiz Sánchez	FUNDAMENTOS DE GESTIÓN EMPRESARIAL Aula 1.4 Belén Ruiz Sánchez	FUNDAMENTOS FÍSICOS DE LA INFORMÁTICA (Lab) L3 – Laboratorio 1.1 Fernando Gálvez Alonso	
10:30					
11:00					
11:30	FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN I (Lab) L3 – Aula 1.4 Manuel de Castro Vázquez	CÁLCULO Y MÉTODOS NUMÉRICOS Aula 1.4 Philipp Manfred Getto	TECNOLOGÍA DE COMPUTADORES Aula 1.4 Rubén Cantarero Navarro	TECNOLOGÍA DE COMPUTADORES Aula 1.4 Rubén Cantarero Navarro	
12:00					
12:30					
13:00	FUNDAMENTOS DE GESTIÓN EMPRESARIAL (Lab) L3 – Aula 1.5 * Óscar Sánchez Seguido	CÁLCULO Y MÉTODOS NUMÉRICOS (Lab) L3 – Aula 1.4 Philipp Manfred Getto	FUNDAMENTOS DE GESTIÓN EMPRESARIAL (Lab) L1 – Laboratorio 1.1 * Óscar Sánchez Seguido	CÁLCULO Y MÉTODOS NUMÉRICOS (Lab) Aula 1.4 Philipp Manfred Getto	TECNOLOGÍA DE COMPUTADORES (Lab) L3 – Aula 1.5 Juan Carlos Manrique Hernández
13:30					
14:00					
14:30					
15:00					
15:30	FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN I Aula 1.5 Félix Alberto Marco	FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN I (Lab) L1 – Aula 1.5 Manuel de Castro Vázquez			
16:00					
16:30					
17:00					
17:30					
18:00					
18:30					
19:00					
19:30					
20:00					
20:30					

Cada franja equivale a 30 minutos. Por ejemplo, una sesión que cubre las franjas de 15:30, 16:00 y 16:30 dura una hora y media (de 15:30 a 17:00).


1º B · PRIMER CUATRIMESTRE

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES		
8:30		CÁLCULO Y MÉTODOS NUMÉRICOS (Lab) L2 Aula 1.5 Philipp Manfred Getto	FUNDAMENTOS DE GESTIÓN EMPRESARIAL Aula 1.5 Belén Ruiz Sánchez	CÁLCULO Y MÉTODOS NUMÉRICOS Aula 1.5 Philipp Manfred Getto			
9:00							
9:30							
10:00	FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN I Aula 1.5 Félix Alberto Marco	TECNOLOGÍA DE COMPUTADORES Aula 1.5 Juan Carlos Manrique Hernández	FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN I Aula 1.5 Félix Alberto Marco	FUNDAMENTOS FÍSICOS DE LA INFORMÁTICA (Lab) L3 – Laboratorio 1.1 Fernando Gálvez Alonso			
10:30							
11:00							
11:30	FUNDAMENTOS DE GESTIÓN EMPRESARIAL (Lab) L2 – Aula 1.5 * Óscar Sánchez Seguido	FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN I (Lab) L3 – Aula 1.4 Manuel de Castro Vázquez	TECNOLOGÍA DE COMPUTADORES Aula 1.5 Juan Carlos Manrique Hernández	CÁLCULO Y MÉTODOS NUMÉRICOS Aula 1.5 Philipp Manfred Getto	FUNDAMENTOS FÍSICOS DE LA INFORMÁTICA Aula 1.5 Fernando Gálvez Alonso	FUNDAMENTOS FÍSICOS DE LA INFORMÁTICA Aula 1.5 Fernando Gálvez Alonso	
12:00							
12:30							
13:00	FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN I (Lab) L2 – Aula 1.4 * David Carneros Prado	FUNDAMENTOS DE GESTIÓN EMPRESARIAL (Lab) L3 – Aula 1.5 * Óscar Sánchez Seguido	TECNOLOGÍA DE COMPUTADORES (Lab) L2 – Aula 1.5 Juan Carlos Manrique Hernández	CÁLCULO Y MÉTODOS NUMÉRICOS (Lab) L3 – Aula 1.4 Philipp Manfred Getto	FUNDAMENTOS DE GESTIÓN EMPRESARIAL Aula 1.5 Belén Ruiz Sánchez	FUNDAMENTOS FÍSICOS DE LA INFORMÁTICA (Lab) L2 – Laboratorio 1.1 Fernando Gálvez Alonso	TECNOLOGÍA DE COMPUTADORES (Lab) L3 – Aula 1.5 Juan Carlos Manrique Hernández
13:30							
14:00							
14:30							
15:00							
15:30							
16:00							
16:30							
17:00							
17:30							
18:00							
18:30							
19:00							
19:30							
20:00							
20:30							

Cada franja equivale a 30 minutos. Por ejemplo, una sesión que cubre las franjas de 15:30, 16:00 y 16:30 dura una hora y media (de 15:30 a 17:00).



2º · PRIMER CUATRIMESTRE

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
8:30					
9:00					
9:30					
10:00					
10:30					
11:00					
11:30			LÓGICA (Lab) L1 – Aula 17-18 CIE Jesús Ruiz-Santaquiteria Alegre	LÓGICA (Lab) L2 – Aula 17-18 CIE Jesús Ruiz-Santaquiteria Alegre	
12:00					
12:30					
13:00			LÓGICA Aula 17-18 CIE Jesús Ruiz-Santaquiteria Alegre	LÓGICA Aula 17-18 CIE Jesús Ruiz-Santaquiteria Alegre	
13:30					
14:00					
14:30					
15:00					
15:30	ESTRUCTURA DE DATOS Aula 2.2 Alfonso Niño Ramos	SISTEMAS OPERATIVOS I (Lab) L1 – Aula Informática I Constantin Cosmin Dobrescu	ESTRUCTURA DE DATOS (Lab) L2 – Aula 2.2 * David Carneros Prado	INGENIERÍA DEL SOFTWARE I Aula 2.2 * Ariel Lunardello	INGENIERÍA DEL SOFTWARE I Aula 2.2 * Ariel Lunardello
16:00					
16:30					
17:00	ESTRUCTURA DE DATOS (Lab) L1 – Aula 2.2 Alfonso Niño Ramos	SISTEMAS OPERATIVOS I (Lab) Aula 2.2 Constantin Cosmin Dobrescu	ESTRUCTURA DE DATOS Aula 2.2 Alfonso Niño Ramos	ORGANIZACIÓN DE COMPUTADORES (Lab) L1 – Aula 17-18 CIE Francisco Javier Bravo Fernández	INGENIERÍA DEL SOFTWARE I (Lab) L2 – Aula 2.2 * Ariel Lunardello
17:30					
18:00					
18:30	SISTEMAS OPERATIVOS I Aula 2.2 Iván González Díaz	SISTEMAS OPERATIVOS I Aula 2.2 Iván González Díaz		ORGANIZACIÓN DE COMPUTADORES Aula 17-18 CIE Francisco Javier Bravo Fernández	ORGANIZACIÓN DE COMPUTADORES Aula 17-18 CIE Francisco Javier Bravo Fernández
19:00					
19:30					
20:00					
20:30					

Cada franja equivale a 30 minutos. Por ejemplo, una sesión que cubre las franjas de 15:30, 16:00 y 16:30 dura una hora y media (de 15:30 a 17:00).


3º · PRIMER CUATRIMESTRE

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
8:30					
9:00	INGENIERÍA DEL SOFTWARE II (Lab) Aula 10 CIE * David Carneros Prado	ARQUITECTURA DE COMPUTDORES Aula 10 CIE Henry Agustín Llumiguano Solano	SISTEMAS INTELIGENTES Aula 10 CIE Luis Cabañero Gómez	SISTEMAS INTELIGENTES Aula 10 CIE Luis Cabañero Gómez	
9:30					
10:00	INGENIERÍA DEL SOFTWARE II Aula 10 CIE Ricardo Pérez del Castillo	INGENIERÍA DEL SOFTWARE II Aula 10 CIE Ricardo Pérez del Castillo	SISTEMAS INTELIGENTES (Lab) Aula 10 CIE Luis Cabañero Gómez	SISTEMAS DISTRIBUIDOS Aula 10 CIE Ana Rubio Ruiz	
10:30					
11:00					
11:30	INTERACCIÓN PERSONA-ORDENADOR I Aula 10 CIE Félix Alberto Marco	ARQUITECTURA DE COMPUTDORES Aula 10 CIE Henry Agustín Llumiguano Solano	SISTEMAS DISTRIBUIDOS Aula 10 CIE Ana Rubio Ruiz	SISTEMAS DISTRIBUIDOS (Lab) Aula 10 CIE Ana Rubio Ruiz	
12:00					
12:30					
13:00					
13:30	INTERACCIÓN PERSONA-ORDENADOR I (Lab) Aula 10 CIE Félix Alberto Marco	ARQUITECTURA DE COMPUTADORES (Lab) Aula 10 CIE Henry Agustín Llumiguano Solano	INTERACCIÓN PERSONA-ORDENADOR I Aula 10 CIE Félix Alberto Marco		
14:00					
14:30					
15:00					
15:30					
16:00					
16:30					
17:00					
17:30					
18:00					
18:30					
19:00					
19:30					
20:00					
20:30					

Cada franja equivale a 30 minutos. Por ejemplo, una sesión que cubre las franjas de 15:30, 16:00 y 16:30 dura una hora y media (de 15:30 a 17:00).



4º · PRIMER CUATRIMESTRE

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
8:30					
9:00					
9:30					
10:00					
10:30					
11:00					
11:30					
12:00					
12:30					
13:00					GESTIÓN DE PROYECTOS EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN Aula 1.5 Gabriel Sebastián Rivera
13:30					
14:00					
14:30					
15:00					
15:30	SISTEMAS DE INFORMACIÓN UBICUOS Laboratorio 1.6 Iván González Díaz	SISTEMAS DE INFORMACIÓN UBICUOS Laboratorio 1.6 Iván González Díaz	INTELIGENCIA DE NEGOCIO Aula Informática I Roberto Sobrinos Sánchez	SISTEMAS DE INFORMACIÓN UBICUOS (Lab) Aula Informática I Iván González Díaz	INTELIGENCIA DE NEGOCIO Aula Informática I Roberto Sobrinos Sánchez
16:00					
16:30					
17:00	TRANSFORMACIÓN DIGITAL DE LA EMPRESA Aula 1.5 * Ariel Lunardello	ARQUITECTURA EMPRESARIAL Aula 1.5 Roberto Sánchez Reolid	ARQUITECTURA EMPRESARIAL Aula 1.5 Roberto Sánchez Reolid	GESTIÓN DE PROYECTOS EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN Aula 1.5 Gabriel Sebastián Rivera	INTELIGENCIA DE NEGOCIO (Lab) Aula Informática I Roberto Sobrinos Sánchez
17:30					
18:00					
18:30	TRANSFORMACIÓN DIGITAL DE LA EMPRESA (Lab) Aula 1.5 Jesús Montero Hernando	ARQUITECTURA EMPRESARIAL (Lab) Aula 1.5 Roberto Sánchez Reolid	TRANSFORMACIÓN DIGITAL DE LA EMPRESA Aula 1.5 * Ariel Lunardello	GESTIÓN DE PROYECTOS EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN (Lab) Aula 1.5 Gabriel Sebastián Rivera	
19:00					
19:30					
20:00					
20:30					

Cada franja equivale a 30 minutos. Por ejemplo, una sesión que cubre las franjas de 15:30, 16:00 y 16:30 dura una hora y media (de 15:30 a 17:00).


1º A · SEGUNDO CUATRIMESTRE

	LUNES	MARTES		MIÉRCOLES	JUEVES		VIERNES
8:30	SISTEMAS DE INFORMACIÓN (Lab) L1 – Aula 1.4 Roberto Sánchez Reolid	FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN II (Lab) L1 – Aula 1.4 Jesús Ruiz-Santaquiteria Alegre	SISTEMAS DE INFORMACIÓN (Lab) L3 – Aula 1.5 Roberto Sánchez Reolid	ÁLGEBRA Y MATEMÁTICA DISCRETA (Lab) L1 – Aula 1.4 José Antonio Gregorio Marrasán	ESTRUCTURA DE COMPUTADORES (Lab) L3 – Laboratorio 1.1 * Jesús Fernández López		FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN II Aula 1.4 Jesús Ruiz-Santaquiteria Alegre
9:00							
9:30							
10:00	SISTEMAS DE INFORMACIÓN Aula 1.4 Roberto Sánchez Reolid	FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN II Aula 1.4 Jesús Ruiz-Santaquiteria Alegre		ÁLGEBRA Y MATEMÁTICA DISCRETA Aula 1.4 José Antonio Gregorio Marrasán	REDES DE COMPUTADORES I (Lab) L3 – Aula 1.5 Iván López Montalbán		REDES DE COMPUTADORES I (Lab) L1 – Aula 1.4 * Jesús Fernández López
10:30							
11:00							
11:30		ÁLGEBRA Y MATEMÁTICA DISCRETA Aula 1.4 José Antonio Gregorio Marrasán		REDES DE COMPUTADORES I Aula 1.4 Iván López Montalbán	FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN II (Lab) L3 – Aula 1.4 Constantin Cosmin Dobrescu	ESTRUCTURA DE COMPUTADORES (Lab) L1 – Laboratorio 1.1 * Jesús Fernández López	ESTRUCTURA DE COMPUTADORES Aula 14-15 CIE Juan Carlos Manrique Hernández
12:00							
12:30							
13:00		SISTEMAS DE INFORMACIÓN Aula 1.4 Roberto Sánchez Reolid		REDES DE COMPUTADORES I Aula 1.4 Iván López Montalbán			ESTRUCTURA DE COMPUTADORES Aula 14-15 CIE Juan Carlos Manrique Hernández
13:30							
14:00							
14:30							
15:00							
15:30				ÁLGEBRA Y MATEMÁTICA DISCRETA (Lab) L3 – Laboratorio 1.1 José Antonio Gregorio Marrasán			
16:00							
16:30							
17:00							
17:30							
18:00							
18:30							
19:00							
19:30							
20:00							
20:30							

Cada franja equivale a 30 minutos. Por ejemplo, una sesión que cubre las franjas de 15:30, 16:00 y 16:30 dura una hora y media (de 15:30 a 17:00).


1º B · SEGUNDO CUATRIMESTRE

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
8:30		SISTEMAS DE INFORMACIÓN (Lab) L3 – Aula 1.5 Roberto Sánchez Reolid	REDES DE COMPUTADORES I Aula 1.5 Iván López Montalbán		ESTRUCTURA DE COMPUTADORES (Lab) L3 – Laboratorio 1.1 * Jesús Fernández López
9:00					
9:30					
10:00		SISTEMAS DE INFORMACIÓN Aula 1.5 Roberto Sánchez Reolid	REDES DE COMPUTADORES I Aula 1.5 Iván López Montalbán	ESTRUCTURA DE COMPUTADORES (Lab) L2 – Laboratorio 1.1 * Jesús Fernández López	REDES DE COMPUTADORES I (Lab) L3 – Aula 1.5 Iván López Montalbán
10:30					FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN II Aula 1.5 Jesús Ruiz-Santaquiteria Alegre
11:00					
11:30	SISTEMAS DE INFORMACIÓN (Lab) L2 – Aula 1.5 Roberto Sánchez Reolid	FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN II Aula 1.5 Jesús Ruiz-Santaquiteria Alegre	ÁLGEBRA Y MATEMÁTICA DISCRETA Aula 1.5 José Antonio Gregorio Marrasán	REDES DE COMPUTADORES I (Lab) L2 – Aula 1.5 Iván López Montalbán	FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN II (Lab) L3 – Aula 1.4 Constantin Cosmin Dobrescu
12:00					ESTRUCTURA DE COMPUTADORES Aula 14-15 CIE Juan Carlos Manrique Hernández
12:30					
13:00	SISTEMAS DE INFORMACIÓN Aula 1.5 Roberto Sánchez Reolid	ÁLGEBRA Y MATEMÁTICA DISCRETA Aula 1.5 José Antonio Gregorio Marrasán		FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN II (Lab) L2 – Aula 1.4 Constantin Cosmin Dobrescu	ESTRUCTURA DE COMPUTADORES Aula 14-15 CIE Juan Carlos Manrique Hernández
13:30					
14:00					
14:30					
15:00					
15:30		ÁLGEBRA Y MATEMÁTICA DISCRETA (Lab) L2 – Laboratorio 1.1 José Antonio Gregorio Marrasán	ÁLGEBRA Y MATEMÁTICA DISCRETA (Lab) L3 – Laboratorio 1.1 José Antonio Gregorio Marrasán		
16:00					
16:30					
17:00					
17:30					
18:00					
18:30					
19:00					
19:30					
20:00					
20:30					

Cada franja equivale a 30 minutos. Por ejemplo, una sesión que cubre las franjas de 15:30, 16:00 y 16:30 dura una hora y media (de 15:30 a 17:00).


2º · SEGUNDO CUATRIMESTRE

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	
8:30						
9:00						
9:30						
10:00						
10:30						
11:00						
11:30			REDES DE COMPUTADORES II Aula 17-18 CIE Ana Rubio Ruiz	REDES DE COMPUTADORES II Aula 17-18 CIE Ana Rubio Ruiz		
12:00						
12:30						
13:00			REDES DE COMPUTADORES II (Lab) L1 – Aula 17-18 CIE Ana Rubio Ruiz	REDES DE COMPUTADORES II (Lab) L2 – Aula 17-18 CIE Ana Rubio Ruiz		
13:30						
14:00						
14:30						
15:00						
15:30	PROGRAMACIÓN CONCURRENTE Y TIEMPO REAL Aula 2.2 * David Carneros Prado	PROGRAMACIÓN CONCURRENTE Y TIEMPO REAL Aula 2.2 * David Carneros Prado	METODOLOGÍA DE LA PROGRAMACIÓN Aula 2.2 Roberto Sobrinos Sánchez	ESTADÍSTICA Aula 2.2 Philipp Manfred Getto		
16:00						
16:30						
17:00						
17:30	BASES DE DATOS Aula 2.2 Manuel de Castro Vázquez	BASES DE DATOS Aula 2.2 Manuel de Castro Vázquez	METODOLOGÍA DE LA PROGRAMACIÓN (Lab) L1 – Aula 2.2 Roberto Sobrinos Sánchez	ESTADÍSTICA (Lab) L2 – Laboratorio 1.1 Philipp Manfred Getto	ESTADÍSTICA (Lab) L1 – Laboratorio 1.1 Philipp Manfred Getto	METODOLOGÍA DE LA PROGRAMACIÓN (Lab) L2 – Aula 2.2 Roberto Sobrinos Sánchez
18:00						
18:30	PROGRAMACIÓN CONCURRENTE Y TIEMPO REAL (Lab) L1 – Laboratorio 1.1 Jesús Montero Hernando	BASES DE DATOS (Lab) L2 – Aula 2.2 Manuel de Castro Vázquez	BASES DE DATOS (Lab) L1 – Aula 2.2 Manuel de Castro Vázquez	PROGRAMACIÓN CONCURRENTE Y TIEMPO REAL (Lab) L2 – Laboratorio 1.1 Jesús Montero Hernando	ESTADÍSTICA Aula 2.2 Philipp Manfred Getto	METODOLOGÍA DE LA PROGRAMACIÓN Aula 2.2 Roberto Sobrinos Sánchez
19:00						
19:30						
20:00						
20:30						

Cada franja equivale a 30 minutos. Por ejemplo, una sesión que cubre las franjas de 15:30, 16:00 y 16:30 dura una hora y media (de 15:30 a 17:00).


3º · SEGUNDO CUATRIMESTRE

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
8:30					
9:00		ASPECTOS PROFESIONALES DE LA INFORMÁTICA Aula 10 CIE * David Carneros Prado	GESTIÓN DE DATOS (Lab) Aula 10 CIE * Ariel Lunardello	AUTOMATIZACIÓN Y MEJORA DE PROCESOS Aula 10 CIE Santiago Sánchez Sobrino	
9:30					
10:00	ASPECTOS PROFESIONALES DE LA INFORMÁTICA Aula 10 CIE * David Carneros Prado	GESTIÓN DE DATOS Aula 10 CIE Ricardo Pérez del Castillo	DESARROLLO Y GESTIÓN EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN Aula 10 CIE * Ariel Lunardello	AUTOMATIZACIÓN Y MEJORA DE PROCESOS (Lab) Aula 10 CIE Santiago Sánchez Sobrino	
10:30					
11:00					
11:30	ASPECTOS PROFESIONALES DE LA INFORMÁTICA (Lab) Aula 10 CIE * David Carneros Prado	SEGURIDAD Y RIESGOS EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN Aula 10 CIE Gabriel Sebastián Rivera	DESARROLLO Y GESTIÓN EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN Aula 10 CIE * Ariel Lunardello	AUTOMATIZACIÓN Y MEJORA DE PROCESOS Aula 10 CIE Santiago Sánchez Sobrino	
12:00					
12:30					
13:00	SEGURIDAD Y RIESGOS EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN Aula 10 CIE Gabriel Sebastián Rivera	SEGURIDAD Y RIESGOS EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN (Lab) Aula 10 CIE Gabriel Sebastián Rivera	DESARROLLO Y GESTIÓN EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN (Lab) Aula 10 CIE * Ariel Lunardello	GESTIÓN DE DATOS Aula 10 CIE Ricardo Pérez del Castillo	
13:30					
14:00					
14:30					
15:00					
15:30					
16:00					
16:30					
17:00					
17:30					
18:00					
18:30					
19:00					
19:30					
20:00					
20:30					

Cada franja equivale a 30 minutos. Por ejemplo, una sesión que cubre las franjas de 15:30, 16:00 y 16:30 dura una hora y media (de 15:30 a 17:00).



4º · SEGUNDO CUATRIMESTRE

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
8:30					
9:00					
9:30					
10:00					
10:30					
11:00					
11:30					
12:00					
12:30					
13:00					
13:30					
14:00					
14:30					
15:00					
15:30	MODELOS COMPUTACIONALES PARA SISTEMAS DE INFORMACIÓN Aula 1.6 Alfonso Niño Ramos	MODELOS COMPUTACIONALES PARA SISTEMAS DE INFORMACIÓN Aula Informática I Alfonso Niño Ramos	INTERNET DE LAS COSAS Aula 1.6 Rubén Cantarero Navarro	INTERNET DE LAS COSAS Aula 1.6 Rubén Cantarero Navarro	
16:00					
16:30					
17:00	SISTEMAS DE INFORMACIÓN EMPRESARIALES AVANZADOS (Lab) Aula 1.6 Gabriel Sebastián Rivera	MODELOS COMPUTACIONALES PARA SISTEMAS DE INFORMACIÓN (Lab) Aula Informática I Alfonso Niño Ramos	TÉCNICAS DE APRENDIZAJE AUTOMÁTICO (Lab) Aula 1.6 Luis Cabañero Gómez	INTERNET DE LAS COSAS (Lab) Aula 1.6 Rubén Cantarero Navarro	
17:30					
18:00					
18:30	SISTEMAS DE INFORMACIÓN EMPRESARIALES AVANZADOS Aula 1.6 Gabriel Sebastián Rivera	SISTEMAS DE INFORMACIÓN EMPRESARIALES AVANZADOS Aula Informática I Gabriel Sebastián Rivera	TÉCNICAS DE APRENDIZAJE AUTOMÁTICO Aula 1.6 Luis Cabañero Gómez	TÉCNICAS DE APRENDIZAJE AUTOMÁTICO Aula 1.6 Luis Cabañero Gómez	
19:00					
19:30					
20:00					
20:30					

Cada franja equivale a 30 minutos. Por ejemplo, una sesión que cubre las franjas de 15:30, 16:00 y 16:30 dura una hora y media (de 15:30 a 17:00).