

OFERTA DE PRÁCTICAS

Empresa	COJALI
Denominación de la práctica	UCLM3E/PRÁCTICA COMO DESARROLLADOR/A DE SOFTWARE
Funciones / tareas	 Desarrollar tareas y funcionalidades software. Proporcionar soporte a incidencias reportadas por otros departamentos y clientes. Realizar tareas de validación y testing. Redactar documentación de desarrollo. Analizar y estudiar nuevas herramientas y metodologías de desarrollo.
Número de plazas	1
Perfil del estudiante	Perfil enfocado al área informática
Estudios requeridos	Grado en Ingeniería Informática
Tipo de jornada	40 horas
Horario	Horario de jornada partida de lunes a jueves (8.30h de jornada diaria) / horario de jornada intensiva el viernes (6 horas).
Duración	5
Fecha estimada de incorporación	Mayo- junio 2024
Localidad	Campo de Criptana
Bolsa económica (en €)	1000€
Otros requisitos	
Cómo inscribirse	Oferta incluida en la aplicación de prácticas de la UCLM. Si la empresa/entidad ha solicitado un perfil como el tuyo y cumples los requisitos para hacer prácticas podrás inscribirte en la misma. https://practicasyempleo.apps.uclm.es/