



NORMATIVA eSports “League of Legends”

UCLM

#UCLMeSports

UCLM eSports “League of Legends”

NORMATIVA DE COMPETICIÓN

1.- SISTEMA DE COMPETICION.

El sistema de competición constará de cinco fases. Todas las fases, salvo la fase final, se disputarán de manera on-line.

PRIMERA FASE (del 8 al 25 de marzo):

Inscritos 38 equipos, se han formado cuatro grupos de seis equipos cada uno (Grupos 1, 2, 3 y 4) y dos grupos de siete equipos cada uno (Grupos 5 y 6) que disputarán una fase de liga a una vuelta clasificándose para la segunda fase los tres primeros equipos de cada grupo.

La configuración de los grupos es la que se muestra en el ANEXO 1 de la presente normativa.

SEGUNDA FASE (del 6 al 25 de abril):

Los 18 equipos clasificados de la primera fase, formarán 3 grupos de 6 equipos (Grupos A, B y C) que disputarán una liga a una vuelta clasificándose para la tercera fase los tres primeros equipos de cada grupo.

La configuración de los grupos de esta segunda fase, se realizará de acuerdo a la siguiente tabla de manera que no se enfrenten equipos que han sido rivales en la primera fase y configurando cada uno de los grupos con dos primeros, dos segundos y dos terceros.

GRUPO A	GRUPO B	GRUPO C
1º Grupo 1	3º Grupo 6	2º Grupo 5
3º Grupo 2	2º Grupo 1	1º Grupo 6
2º Grupo 3	1º Grupo 2	3º Grupo 1
1º Grupo 4	3º Grupo 3	2º Grupo 2
3º Grupo 5	2º Grupo 4	1º Grupo 3
2º Grupo 6	1º Grupo 5	3º Grupo 4

TERCERA FASE (del 26 de abril al 9 de mayo):

Los 9 equipos clasificados de la segunda fase, formarán 3 grupos de 3 equipos (Grupos I, II y III) que disputarán una liga a doble vuelta clasificándose para la fase final los primeros de cada grupo.

La configuración de los grupos será la siguiente:

GRUPO I	GRUPO II	GRUPO III
1º Grupo A	3º Grupo C	2º Grupo B
3º Grupo B	2º Grupo A	1º Grupo C
2º Grupo C	1º Grupo B	3º Grupo A

CUARTA FASE “repesca” (del 10 al 16 de mayo):

Los equipos clasificados en segunda posición de los grupos I, II y III (anterior fase), disputarán un triangular. El vencedor pasará a la fase final.

FASE FINAL (por determinar):

Los cuatro equipos clasificados, disputarán semifinales y posteriormente tercer y cuarto puesto y la final.

Los emparejamientos se realizarán por sorteo.

- Las clasificaciones en las cuatro primeras fases se realizarán sumando tantos puntos como victorias obtenidas.
- Si se produce empate a puntos entre dos o más equipos al término de alguna de las cuatro primeras fases, dicho empate se resolverá teniendo en cuenta el siguiente *Coficiente*:

$$\text{Coficiente} = SA - SM$$

Siendo SA la suma de todos los “asesinatos” en las partidas disputadas entre los equipos empatados y SM la suma de todas las “muertes” en las partidas disputadas entre los equipos empatados.

El equipo que obtenga el mayor coeficiente quedará por delante en la clasificación.

Si el empate persiste se valorará la disputa de partidas de desempate, diseñadas por la organización.

- En cualquier doble o triple empate, si alguno de los equipos no hubiera comparecido a algún encuentro, se le excluirá y no se tendrán en cuenta sus resultados.
- La elección de lado durante la configuración de la partida, vendrá dada en el calendario en orden de encuentro, es decir el primer equipo será lado azul y el segundo lado rojo.
- Los “nickname” inscritos, no podrán modificarse bajo ninguna circunstancia. En jugador que modifique su “nickname” no podrá continuar disputando la competición. En caso de que el equipo, no disponga de jugadores suplentes inscritos quedará descalificado y no se considerarán sus resultados.

2.- HORARIO Y COMIENZO DE PARTIDAS.

Todas las partidas están fijadas a las 20:30 horas. Los equipos podrán acceder a la plataforma de juego desde las 20:00 horas. Los capitanes se pondrán en contacto previamente a la partida para quedar y configurarla (Se facilitarán los datos). Si ambos equipos están de acuerdo se podrá comenzar con anterioridad a las 20:00 horas. Si llegadas las 20:30 horas, uno de los equipos no comparece, se le dará la partida por perdida.

OBLIGATORIAMENTE SE COMENZARÁ A LAS 20:30 horas.

3.- CAMBIOS DE FECHA.

Para cambiar la fecha de alguna partida, ambos equipos deberán estar de acuerdo y comunicarlo a la organización mediante un correo electrónico de los capitanes a la dirección deporte@uclm.es, indicando la nueva fecha.

La partida cambiada, se deberá disputar antes de la siguiente jornada y será autorizada por la organización mediante respuesta a los correos de los capitanes que solicitan el cambio.

No se podrá cambiar ninguna partida el mismo día de juego, deberá solicitarse con un mínimo de 24 horas de antelación.

4.- COMUNICACIÓN DE RESULTADOS

Al término de cada partida, el capitán del equipo ganador, deberá enviar por correo electrónico (deporte@uclm.es) y en el canal de “resultados” del servidor de discord habilitado, el resultado final de la partida con el siguiente formato:

Yo, (*Nombre del capitán*) representante de (*Nombre del equipo que corresponda*) mando el resultado de nuestro partido contra (*Nombre del equipo rival que corresponda*)

Adjunto captura de pantalla
(Captura de pantalla del resultado final con el nombre de usuario de todos los participantes, incluyendo la victoria).

Servidor de Discord: <https://discord.gg/qTxWm6PDad>

Se generará un canal para cada equipo en el servidor de Discord.

ANEXO I GRUPOS DE COMPETICIÓN PRIMERA FASE

Los grupos formados para la primera fase son:

GRUPO 1		GRUPO 2		GRUPO 3	
DONJU		Y.O.G.U.R.		Spanish Hands	
	franarenas JackPliskin64 superterro Goku Pelón fertropez		AlexbaiENP uwu feeling Sergious2002 TeTemo711 SeanceKnowles8 pito de 5cm gap alvaromg88		alexromar NqVaR oscarbm Canisaurio Gomufra
MAKINOTES		The Smentals		DIOS TE AMA	
	ELVAGINON martukiHD Rocolo5 bloodanwär Reformed boot1		Doy Bajón 0 Doy Bajón 2 Doy Bajón 3 Doy Bajón 1 ImABarbieGirl		LordGuerrero54 AlvaritoDeFeRr eltindeweris ElWaCh0 PioXII Kihote Noelflajelo12 ismaeldenp12
SKTelecode		SAPATRUCO		CN-King	
	AadcAB Shiroyashä Ünder FrostMarauder G2 Shiny Darkrai		iredell864 Mukuro rokuro Gorgho Tauro99 DaddyBlackLucian		UCLM YYDS bolado123 ZARD2000 Stop Using Rookiey Fgnll IGNB
Salvar al soldado Raviam		Manuel		Veatonos Team	
	AccioTetas HotGorkita Martii raviam Ukaty		dkamper19 Morlackor zetavack karlitos95 wølfer unleashed		gates9499 pfalejandro5 G2 kaosuki Coronavicru samuray117
Oeuf-eau		EL EQUIPO ACTIMEL		UWU	
	Tryhard alfa Olaf Al Revés Tryhard Ωmega jaimesel Aguilar Kikaz0		BlAckn0iZze ByPoLoZz ΞΦοβίαΞ R1TU4L keryn1232321		Nasty Marksman Yhorm TILTEADÍN bimo99 TSM YIYiGoodTry Tasty Negrin
Mies van der lol		DIJKSTRA TEAM		Spin to WIN (STW)	
	pulpito96 Psangui Sanblorg21 QueTalUnBeso Megü Kata Montana		ADOLF IRLES lucky katarina Alewx22 Los Molinos Pls Orgullo hetero		Feederstick Soraxle97 Lucky Gnar OwO Dainix agarcial329

GRUPO 4		GRUPO 5		GRUPO 6	
Boosted team		Hide on Andorra		Los Murciélagos	
	ManuHappyDay Beemo goes bzzz Onlyfans Warrior Amigo Boosted Blu		DNI POR FAVOR Nantenlor SaxLun mawriroomc28 øsci		PEPELOTO59 Døublefrøg Mustiø Javichi Fanboy Døublefrøst
Bobs		ElLunesLoDecimos		LOS BURGAILLOS	
	Another Adc Torral19 josemigueltruji SKT T1 BOV3 ToniVargas		Peejoota Wen77 SergioTaSer Xota18 Vmartes13V Plooko		cosit LUKILUKLUK Un burgaillo miniYoda4 chuletas074
A 0 euros		Gorrios Team		LOS+KAPOS	
	elprimojaimé Raiqon Destructor13080 Papada Hell Pray 4 Torrija		Slayknight115 Arcangelroski ShownCentaur pgz drearier r2h		Bboybelin Riku9811 SalamancaJR Kirenex Hboss336 COBICaos
YA VOY PERDON		Solfamidas		Perreadores del infierno	
	fj8897 davidgentix Lil Pdrivot Lunaticlmp manudragon moinickres		xlolux CarlosKJ Astaru deceroC Eduleah Anaho TheElementh		U5 GRINGOX U5 ELREDI Bäilthier Cristina Rulando U5 GOLONDRINO ETIISECH
SME		Los Wachitos		University Bronzas	
	JositoCM EvilTraim Angel of the Sea TheCpUx themehcagado		ErBruh IamGIFT WinterHowl SrVicensson37 the warlock13		Jesulol Raúl 69xD Pedroboga03 CarlosPk2001 Maketzal
Fracasao's Team		Loh Éklh Men		Trambolikos FC	
	ElPelliGamer luismivillacar fernandusxd Triple3V Budexee HDMF DashShot		LEM LuisCM Madaguts VFS Deimos LEM Sanz luispacu10 Hélios		KingPot04 JavichuX123X Viktor41 Thims exte
TEAM MAMBO		PINTISMONKIS GDS			
	MonchiiMB YoQuebréElTiempo kkiel Asetor Xojuvi		fmanu99 MarkkMaxX Adriwhynot RoñaSureña Jaruki Snorlox		

El Servicio de Deportes se reserva el derecho de cualquier modificación de la competición, de manera justificada por diferentes motivos que pudieran surgir. Los equipos participantes, asumen esta normativa.

Toda la información de la competición se podrá seguir en la web del evento
<https://www.uclm.es/misiones/culturadeporte/deporte/esports-uclm>

#UCLMeSports