



Máster Universitario en Ingeniería Informática. Albacete

Campus	Créditos (Cr.)	Modalidad	Lugar de Impartición	Matrícula	Plazos Preinscripción/Matrícula
AB CR CU TO TA AL	72 54 OB 9 PE 9 TFM	Presencial Semipresencial Online	Escuela Superior de Ingeniería Informática	Matrícula condicionada	Preinscripción: 1 ABR - 12 SEP 2022 Admisión: 9 MAY - 16 SEP 2022 Matrícula: Nuevo ingreso: 20 JUN - 30 SEP 2022 Segundo y posteriores: 19 JUL - 30 SEP 2022

Precios	Comisión académica	Carácter	Nº Plazas	Contacto
1205,93 €/año académico (60 Créditos X 18,87 €/Créditos + 73,73 € tasas) *La Orden de Precios Públicos para el curso 2022/2023 aún no está publicada. Los cálculos son provisionales.	<ul style="list-style-type: none"> Rafael Casado González (Coordinador) Pablo Bermejo López Virginia Barba Sánchez Luis de la Ossa Jiménez José Pascual Molina Massó 	Profesional	20	Unidad de Gestión Académica de Campus Edificio Polivalente C/ Cronista Francisco Ballesteros Gómez, 1 02071 Albacete T. 967 599 200 - master.muui.ab@uclm.es

Descripción del máster



El objetivo principal del MUii es proporcionar al alumno una enseñanza avanzada y complementaria, unificando los conocimientos de las intensificaciones del Grado, además de añadir conocimientos en gestión de equipos y proyectos de TI.

El MUii te ayuda a profundizar en una intensificación particular, a la vez que te proporciona una formación multidisciplinar (formación en T) para que seas capaz de trabajar en un equipo con diferentes roles y que busca las mejores soluciones para un objetivo global, no solo para pequeñas partes del proceso.

Cada rol tendrá su propia profundidad y habilidades especiales para tratar con los problemas más difíciles de su área. Los equipos con conocimientos multidisciplinarios lo son cada vez más, pues su conocimiento y habilidades se expanden a todo el equipo. Un profesional con formación en T, además de conocimiento experto, dispone de un conjunto de habilidades interdisciplinarias que mejoran las conexiones y conversaciones para desarrollar ideas excepcionales.

Tras cursar el MUii, tu visión del ciclo de creación y entrega del flujo de valor tecnológico nunca volverá a ser el mismo.

Aprende a manejar tecnologías Cloud (Azure y AWS), desarrollando proyectos con requisitos reales y prototipos de cloud-native Apps; adquiere las mejores prácticas para la gestión de productos software y transformación digital, así como la gestión de servicios TI, y potencia tus habilidades directivas usando Programación Neurolingüística; podrás crear mundos virtuales con Unreal; aprenderás a modelar y controlar sistemas ciberfísicos empleando Matlab/Simulink; te acercamos a la ciencia de datos con Python y aprenderás a desplegar modelos de forma continua con Machine Learning DevOps; sabrás cómo procesar tu BigData con Spark; serás el más innovador aplicando Design Thinking, a la vez que aprendes a explotar y proteger ideas tecnológicas innovadoras; y sabrás responder rápido a incidentes de seguridad.

Abraza la formación en T y forma parte de los equipos más creativos y eficientes, capaces de transformar el mundo tecnológico.



Perfil de ingreso



Para acceder al Máster el alumno habrá de acreditar el dominio de una lengua extranjera equivalente al nivel B1 del Marco Común Europeo de Referencia para las Lenguas conforme a los criterios establecidos por la UCLM o, en su defecto, la comisión Académica establecerá un mecanismo de acreditación para cumplir el requisito antes de la obtención del título.

Se debe poseer el título de Grado en Ingeniería Informática. Igualmente, podrán acceder a este Máster quienes estén en posesión de cualquier título de grado sin perjuicio de que en este caso se establezcan los complementos de formación previa que se estimen necesarios. Los alumnos de UCLM a los que solo les falte el título B1 y/o defensa del TFG, podrán realizar matrícula mediante el proceso de admisión condicionada.

Criterios de admisión



La Comisión Académica del Máster, tendrá en cuenta los siguientes criterios al valorar las solicitudes presentadas:

- Perfil y adecuación de la formación previa a los contenidos del Máster: 50%
- Titulaciones pertenecientes a la rama de conocimiento: 20%
- Expediente académico: 15%
- Otros méritos académicos o de formación (postgrados, otras titulaciones, congresos, etc...): 5%
- Experiencia profesional: 5%.
- Idiomas: 5%.

En el caso que pudieran quedar plazas vacantes al finalizar el primer plazo de admisión, los estudiantes que, en el plazo de preinscripción no hayan finalizado aún sus estudios de Grado que les da acceso al Máster Universitario, y les falte por superar el TFG y hasta 9 ECTS o acreditar el nivel B1 en lengua extranjera, de forma independiente o conjunta, podrán solicitar una matrícula condicionada.

Salidas profesionales



Según la evolución de los datos obtenidos en las últimas encuestas de inserción laboral, se demuestra cómo los titulados en Ingeniería Informática son ampliamente demandados. En concreto, un 100% de los encuestados se encontraba trabajando en el momento de realizar la encuesta, valorando un 85% de ellos con 4 o más puntos (sobre un máximo de 5) sus expectativas de promoción profesional a corto plazo. El tiempo medio necesario para encontrar el primer empleo fue de 2,85 meses. En cuanto al tipo de empresa en que

encontraron su primer empleo, el 85% fue contratado mediante un contrato temporal a tiempo completo en una empresa privada, valorando con un 93% la adecuación entre el trabajo encontrado y la formación recibida. Por otro lado, según datos del Centro de Información y Promoción de Empleo (CIPE) de la UCLM, los titulados de Informática son los más demandados por empresarios de Castilla-La Mancha, siendo difícil poder satisfacer todas las demandas que llegan, por ser superiores a la oferta.

Plan de estudios



ASIGNATURA	72 créditos ECTS		
Dirección de Tecnologías de la Información	6	OB	S1
Innovación y Transformación Digital	6	OB	S1
Realidad Virtual y Aumentada	6	OB	S1
Sistemas Ciber-Físicos	6	OB	S1
Gestión de Auditoría y Seguridad	6	OB	S1
Desarrollo de Sistemas Inteligentes	6	OB	S2
Planificación y Gestión de Infraestructuras TIC	6	OB	S2
Computación de Altas Prestaciones	6	OB	S2
Gestión de Procesos y Servicios	6	OB	S2
Prácticas en Empresa	9	PE	
Trabajo Fin de Máster	9	TFM	

Periodicidad	Tipo de asignatura
S1 Semestre 1 S2 Semestre 2 SD Sin docencia AN Anual	FB Formación básica OP Optativa PE Prácticas Empresas
	OB Obligatoria TFM Trabajo Fin de Máster

